



RC – 未知赛高级组规则 修订于 2024 年 3 月 12 日

简介: 现场发布任务的比赛项目。参赛队伍携带散件进入赛场，等待未知任务发布，任务发布后各队伍有 2 个小时的结构搭建、程序修改和赛场调试时间。

1 机器人要求

1.1 机器人设备要求

参赛设备限乐高及 VEX 设备，(其它设备，能实现识别、测距、屏显，基础机械结构搬运的也可参赛，机器人尺寸、重量等限制相同)，设备使用数量限制，如 LEGO NXT 限一个 NXT 控制器；如 LEGO EV3 限制一个 EV3 控制器，传感器、马达数量不限。不限制任何编程语言。

2 比赛规则

2.1 任务发布

比赛现场 15 分钟时间发布比赛任务。

2.2 时间限制

- A. 未知任务机器人搭建和编程、调试时间共 2 小时。
- B. 每支队伍的比赛时间为 3 分钟。

2.3 自动控制

机器人必须自动完成未知任务。

2.3 比赛排名

- A. 比赛共 2 轮，每支队伍 2 轮中的最好成绩为最终排名成绩。
- B. 如得分相同，比赛剩余时间更多的队伍将排名更高。

2.5 场地

比赛当天现场公布。

3 声明异议

3.1 声明异议

- A. 对于裁判的判决没有任何异议。
- B. 规则的行使时，如果有任何的不解，队伍的队长可以向裁判员提出异议。

4 规则的灵活性

只要这些规则的概念和基础是被遵守的，这些规则应当足够灵活来适应选手的人数改变以及比赛的内容。

4 责任

- A. 参赛队伍总是对他们的机器人的安全性和他们队员或机器导致的事故负责。
- B. RobotChallenge 组委会和组委会人员不会被任何参赛队伍或他们的器械导致的事故指控负责。