



机器人挑战 – LEGO 未知赛规则

简介： 比赛现场发布比赛任务，需用乐高机器人设备完成现场比赛任务。

组别： 本比赛项目为初级组和高级组

1. 机器人的要求

1.1. 机器人设备要求

参赛设备必须为乐高原厂设备，如 LEGO NXT 传感器，马达，零件库，以及一个 NXT 控制器；如 LEGO EV3 传感器，马达，零件库，以及一个 EV3 控制器。

2. 比赛要求

2.1. 比赛场次

2 轮比赛。

2.2. 开始比赛

A. 比赛任务会一直保密直到比赛当天发布，比赛需在没有任何外部帮助的情况下，由参赛队伍自行完成。赛前不会做任何比赛任务提示。

B. 参赛队伍需自行准备参赛设备，在比赛开始前务必全新无组装。

C. 参赛队可以使用任何编程语言，需自备编程电脑。

2.3. 比赛排名

每支队伍 2 轮得分之和为比赛最终得分。根据最终得分综合排名。

3. 声明异议

3.1. 声明异议

A. 对于裁判的判决没有任何异议。

B. 在这些规则的行使时，如果有任何的不解，团队的领导者可以在比赛之前向委员会提出异议。如果目前没有委员会成员，可在比赛结束前直接向裁判提出异议。

4. 规则的灵活性



只要这些规则的概念和基础是被遵守的, 这些规则应当足够灵活来适应选手的人数改变以及比赛的内容。当地的活动组织者对可以这些规则修改或废除, 只要它们在活动之前公示, 并且在正常活动时被保持。

5. 责任

- A. 参赛队伍总是对他们的机器人的安全性和他们队员或机器导致的事故负责。
- B. RobotChallenge 组织和组织队员不会被任何参赛队伍或他们的器械导致的事故指控负责。