

## RC – 创新赛规则 修订于 2025 年 9 月 15 日

**简介:** RobotChallenge 创新赛, 无任何主题限制, 无任何设备限制, 充分发挥产品创意, 用机器人设计和制作解决人类生活中的各种难题。

组别 (请参见当年比赛注册系统说明):

- A. 初级组
- B. 高级组
- C. 成人组

### 1 机器人展示

#### 1.1 宣传品准备

- A. 参赛队伍自行制作海报、展架、视频等宣传物品。
- B. 赛场将为参赛队伍提供展示空间和展示位。

#### 1.2 机器人演示

参赛队伍需向观众和裁判现场演示机器人。

#### 1.3 队伍答辩

- A. 参赛队伍将向裁判员介绍机器人的设计理念和技术实现。
- B. 参赛队员将针对裁判员的给定问题, 做出解答。

### 2 裁判评分

每支队伍将被多位裁判评委评审, 评分方面如下, 每个方面分值为 1-5 分。最后的成绩将各项得分相加。

主要考察方向如下:

- a. 想法, 创意 (Idea, Creativity)
- b. 开发努力(Development, Effort)
- c. 科技创新(Technology, Innovation)
- d. 智能(Intelligence)
- e. 演示(Presentation)

### 3 计分表

队伍 ID:

计分细则: (\*) 评判评分

- |                               |                          |
|-------------------------------|--------------------------|
| 5: 非常赞 - 优秀的, 先进的, 示范性, 或令人惊叹 | 4: 赞 - 好的, 可完成的或精通的      |
| 3: 中规中矩 - 平均的, 中级的, 还是可以接受的   | 2: 待提高 - 尝试性的, 但仍需要继续探索的 |
| 1: 不赞 - 未完成的, 需要很多帮助的         |                          |



评判总项	评判细项	权重	计分 0~5
项目的理念与创意	1.项目想法让人眼前一亮	2	
	2.项目本身是独特的或有创造性和原创成分。如果项目曾参加以前的比赛，需要有显著不同的新功能	3	
项目演示 (机器人)	3.机器人演示没有任何问题，并且令人印象深刻	2	
项目演示 (团队)	4.项目介绍很清楚，精心组织，传达很有效。对观众态度很有礼貌。当机器人没有达到预期效果，参赛队员表现专业	1	
	5.队伍的海报，宣传册信息是明确的，精心设计的，并能够使机器人新手可以理解	2	
团队工作	6.团队成员的角色有明确介绍。分工平衡合理，信息共享畅通。赋有合作精神。队伍成员配合默契，互相尊重	1	
机器人设计和开发	7.检查和测试机器人后，该机器人的机械设计是创造性的，有效的，人性化的，且坚固的	1	
	8.对新的，独特的，创新的技术/工具/配件/材料进行了介绍和使用	2	
项目规模	9.该项目是复杂的（不是简单），具有一定规模	2	
实用性	10.该项目展示了队员实用与有效的解决问题的能力，这种能力能激发队友实现一个有用的机器人项目	2	
编程	11.队员会被问到编程代码的一部分，队员完全理解代码，并对于该代码有良好的组织和评述	2	
合计分数			

## 4 声明异议

### 4.1 声明异议

- A. 对于裁判的判决没有任何异议。
- B. 规则的行使时，如果有任何的不解，队伍的队长可以向裁判员提出异议。

## 5 规则的灵活性

只要这些规则的概念和基础是被遵守的，这些规则应当足够灵活来适应选手的人数改变以及比赛的内容。

## 6 责任

- A. 参赛队伍总是对他们的机器人的安全性和他们队员或机器导致的事故负责。
- B. RobotChallenge 组委会和组委会人员不会被任何参赛队伍或他们的器械导致的事故指控负责。